

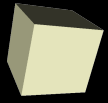


Bezpieczeństwo poczty elektronicznej

Mariusz Goch



Politechnika Warszawska
Wydział Elektroniki i Technik Informacyjnych



Plan prezentacji

- ▶ Bezpieczeństwo transportu wiadomości
- ▶ Problemy serwera pocztowego
- ▶ Niechciana poczta





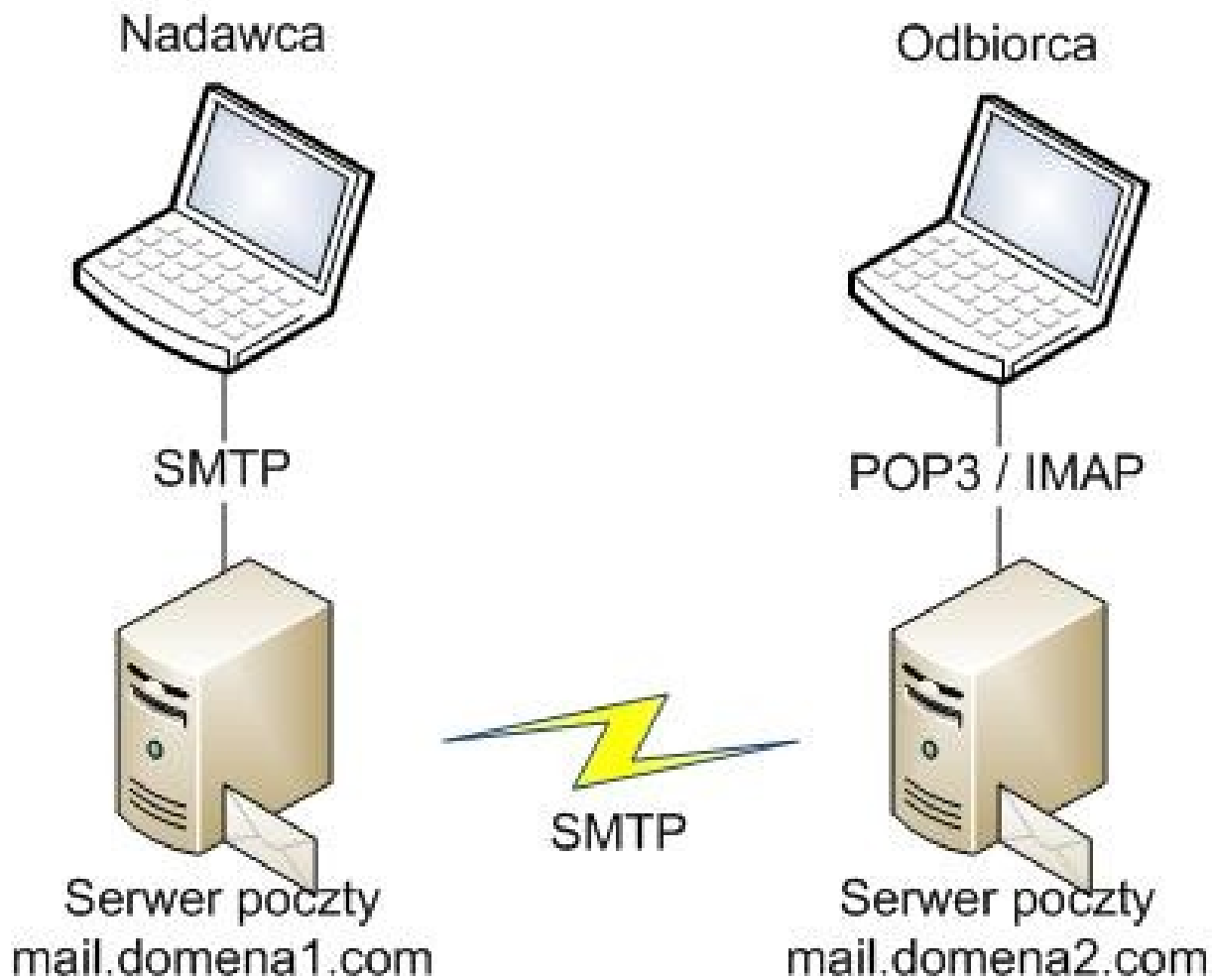
Transport wiadomości

- ▶ Przesyłanie wiadomości
- ▶ Protokół SMTP
- ▶ Protokoły POP3/IMAP





Przesyłanie wiadomości





- ▶ Simple Mail Transfer Protocol
- ▶ Komunikacja pomiędzy klientem poczty a serwerem
- ▶ Komunikacja pomiędzy serwerami
- ▶ Czy wymagać uwierzytelnienia, a jeśli tak to od kogo?





220 test.com ESMTP Easy.Server

EHLO dom

250-test.com

250-PIPELINING

250-SIZE 22000000

250-ETRN

250-STARTTLS

250-AUTH LOGIN PLAIN DIGEST-MD5 CRAM-MD5

250-AUTH=LOGIN PLAIN DIGEST-MD5 CRAM-MD5

250-8BITMIME

250 DSN

AUTH LOGIN

334 VXN1cm5hbWU6

[*Username:*]

cG9jenRhQHRlc3QuY29tCg==

[*poczta@test.com*]

334 UGFzc3dvcmQ6

[*Password:*]

dGVzdAo=

[*test*]

235 2.0.0 Authentication successful



MAIL FROM:<poczta@test.com>

250 2.1.0 Ok

RCPT TO:<poczta@test2.com>

250 2.1.5 Ok

DATA

354 End data with <CR><LF>.<CR><LF>

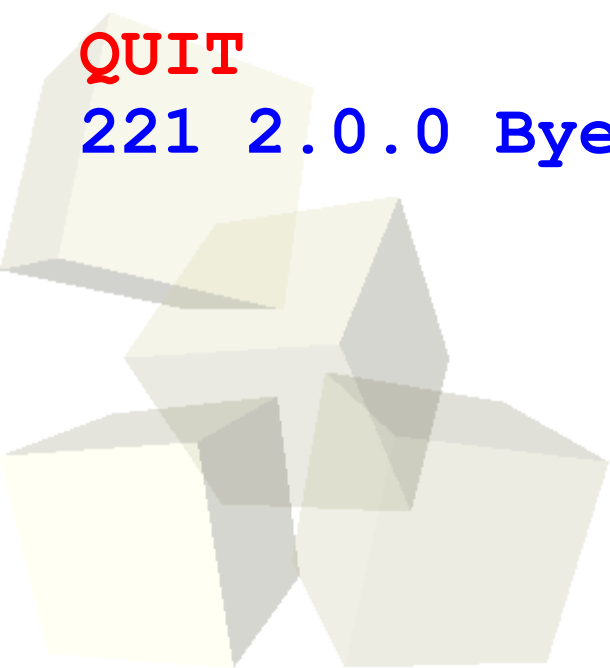
Wiadomość

.

250 2.0.0 Ok: queued as 723F62090F1

QUIT

221 2.0.0 Bye



Uwierzytelnianie w protokole SMTP

▶ PLAIN

- ▶ Jeden komunikat (base64):

base64('authid', 0, 'userid', 0, 'password')

▶ LOGIN

- ▶ Oddzielnie login i hasło (base64)

- ▶ Base64 – kodowanie umożliwiające zapis danych binarnych w formie znaków drukowanych

- ▶ Brak zabezpieczenia przed podsłuchem

Uwierzytelnianie w protokole SMTP

▶ CRAM-MD5

- ▶ Bazuje na funkcji haszującej MD5
- ▶ Serwer generuje losowy ciąg bajtów
- ▶ Klient tworzy odpowiedź na podstawie funkcji XOR i MD5 na znanym haśle i otrzymanym ciągu znaków

▶ DIGEST-MD5

- ▶ Dokonuje uwierzytelnienia nie tylko klienta, ale i serwera

Zabezpieczenie przed posłuchem

- ▶ Szyfrowanie komunikacji poprzez TLS - Transport Layer Security
- ▶ Komenda STARTTLS po przywitaniu

STARTTLS

220 2.0.0 Ready to start TLS

- ▶ Szyfrowanie zarówno komunikacji z klientem poczty jak i pomiędzy serwerami
- ▶ Komunikacja cały czas poprzez port 25



Protokoły POP3/IMAP

- ▶ Oddzielne usługi serwera
- ▶ Wiadomości pobierane bezpośrednio z dysku serwera
- ▶ Metody uwierzytelniania podobne jak w SMTP
- ▶ Można niezależnie uruchomić usługi z szyfrowaniem połączenia SSL
- ▶ Porty:

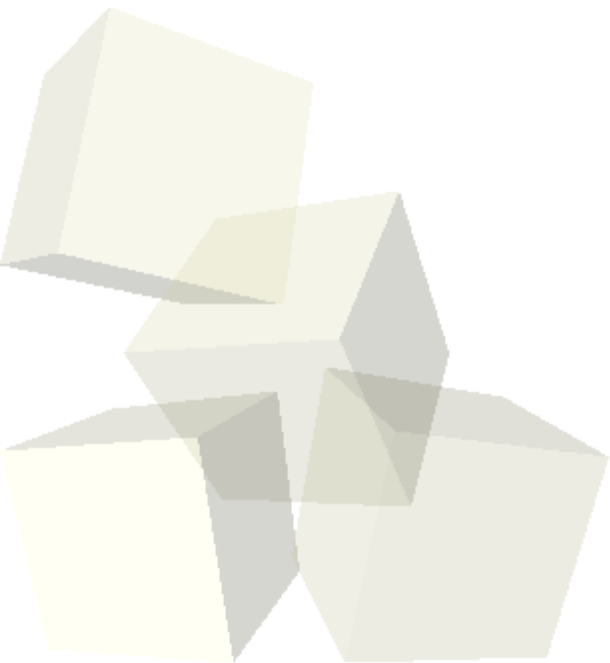
POP3 – 110	POP3S – 995
IMAP – 143	IMAPS – 993



- ▶ Komendy:
 - ▶ **AUTH** – wybór sposobu uwierzytelniania
 - ▶ **USER** – identyfikator użytkownika
 - ▶ **PASS** – hasło
 - ▶ **LIST** – pobierz listę wiadomości
 - ▶ **RETR** – pobierz wiadomość
 - ▶ **DELE** – usuń wiadomość
 - ▶ **QUIT** – koniec

Zagrożenia transportu wiadomości

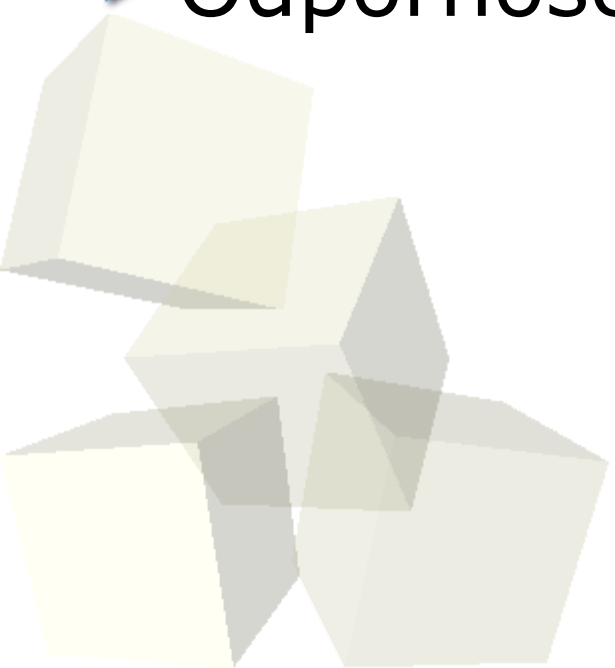
- ▶ Podstępna hasła dostępowego do skrzynki
- ▶ Podstępne treści wiadomości
- ▶ Modyfikacja wiadomości





Problemy serwera pocztowego

- ▶ OpenRelay
- ▶ Kontrola podanych adresów
- ▶ Weryfikacja nadawców
- ▶ Konta systemowe
- ▶ Odporność na awarie





- ▶ Serwer pocztowy niezabezpieczony przed nieautoryzowanym dostępem
 - ▶ Rozsyłanie spamu
 - ▶ Podszywanie się
- ▶ Wymuszenie uwierzytelniania przed wysłaniem wiadomości
- ▶ Blokada przekazywania wiadomości
 - ▶ Odblokowanie tylko dla znanych serwerów wspólnie realizujących obsługę poczty



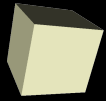
Kontrola podanych adresów

- ▶ Kontrola komend protokołu SMTP:
 - ▶ **MAIL FROM**
 - ▶ **RCPT TO**
- ▶ Poprawność podanych adresów
FQDN - Fully Qualified Domain Name
- ▶ Zgodność z danymi podanymi w trakcie uwierzytelniania



Weryfikacja nadawcy

- ▶ Odnalezienie serwera nadawcy (na podstawie danych w DNS)
- ▶ Komunikacja z serwerem i próba wysłania wiadomości do nadawcy
- ▶ Gdy serwer nadawcy przyjmie wiadomość testową, zakończenie połączenia i akceptacja wiadomości
- ▶ Operacja kosztowna
- ▶ Cachowanie wyników



- ▶ Skrzynka pocztowa = Konto pocztowe ??
- ▶ Wirtualne skrzynki pocztowe:
 - ▶ Informacje o kontach w bazie danych
 - ▶ Ograniczenie dostępu do systemu
 - ▶ Możliwość utrzymywania poczty z wielu domen na pojedynczym serwerze





Odporność na awarie

- ▶ Podstawowe lekarstwo na awarie – redundancja
- ▶ Za pomocą rekordów MX w DNS można ustawić wiele serwerów SMTP
- ▶ Awaria głównego serwera uniemożliwia odbiór wiadomości poprzez POP3/IMAP
- ▶ Ustawienie bramki pocztowej
 - ▶ Wiadomości trzymane poza serwerem odpowiedzialnym za komunikacje z resztą sieci



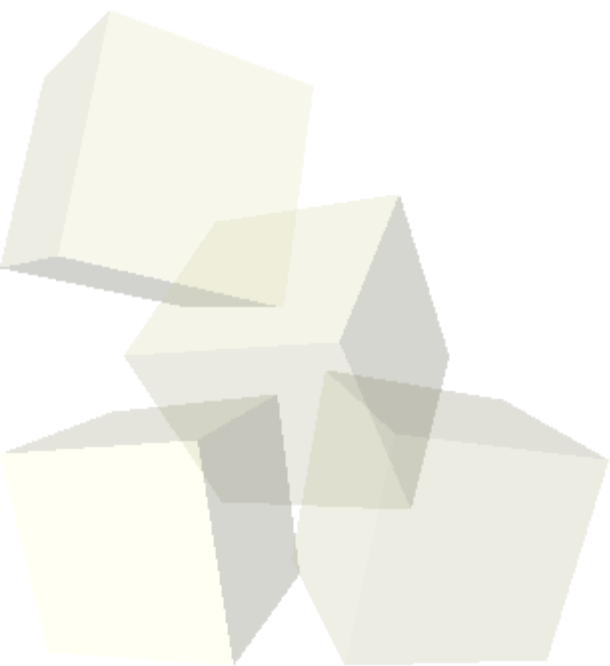
- ▶ Rodzaje niepożądananej poczty
- ▶ Filtry antyspamowe i antywirusowe
- ▶ RBL
- ▶ Greylist





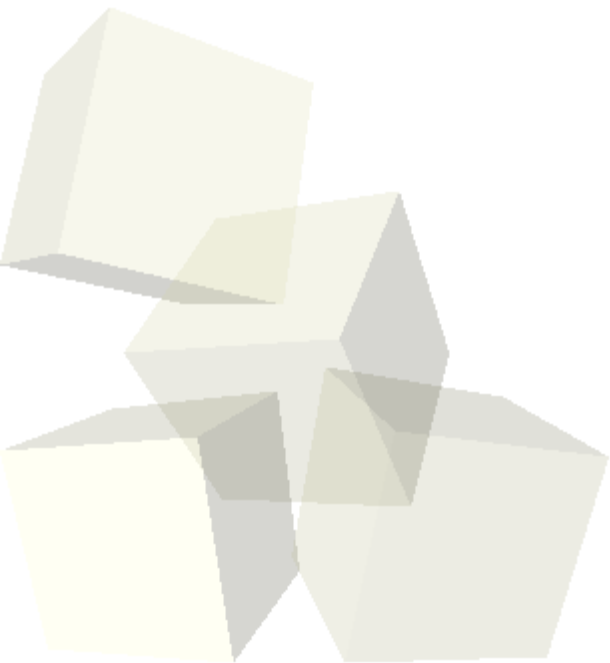
Rodzaje niepożądanego poczty

- ▶ Wirusy, exploity
- ▶ Spam
- ▶ Ataki Denial of Service - DoS



Filtry antyspamowe i antywirusowe

- ▶ Lokalna kontrola wiadomości
- ▶ Analiza sygnatur
 - ▶ Blokowanie słów kluczowych
- ▶ Analiza heurystyczna
- ▶ Filtrowanie załączników





- ▶ RBL – Realtime Blackhole Lists
- ▶ Globalne bazy danych o hostach podejrzanych o rozsyłanie spamu
- ▶ Dane udostępniane poprzez DNS
 - ▶ Adres IP: a.b.c.d
 - ▶ Zapytanie o rekord TXT: d.c.b.a.serwer.list.rbl.





- ▶ Wysłanie pojedynczego spamu nie jest ponawiane
- ▶ Serwer pocztowy zrywa połączenie za pierwszym razem i zapisuje sygnaturę listu
- ▶ Jeśli wysyłka zostanie ponowiona serwer zaakceptuje wiadomość
- ▶ Wprowadza opóźnienie w dostarczeniu przesyłki



- ▶ Ralf Hildebrandt, Patrick Koetter
„The Book of Postfix“





Pytania?

