**student:** Piotr Araszkiewicz (1T5)

1

P.Araszkiewicz@stud.elka.pw.edu.pl

**Podstawy Programowania (PRM) — projekt
specyfikacja funkcjonalna**

**Temat:** 21. Spadające wyrazy - użytkownik musi wpisywać spadające wyrazy zanim dolecą do spodu ekranu.

**Sposób działania programu:** Program rozpoczyna działanie od wypisania na standardo­wym wyjściu przywitania które zaczyna spadać na dół ekranu. Gra polega na wpisaniu wyrazu który spada.

Jeśli wpisany wyraz jest identyczny jak spadający gracz otrzymuje punkt i zaczyna spadać kolejny wyraz.

Jeśli dojdzie na spód ekranu, gra się kończy i wyświetlany jest wynik.

Wyrazy pobierane są z pliku tekstowego, w którym oddzielane są nową linią.

**Format danych:** Gracz wprowadza ciągi znaków na standardowym wejściu. Gra odbywa się na standardowym wyjściu w formie tekstowej.