



# METODY ROZMYTE I ALGORYTMY EWOLUCYJNE

EGZAMIN, termin 0

01-06-2007

## Zadanie 1 (10 pkt.)

Dany jest następujący rozmyty system wnioskujący. Bazę reguł stanowią

$R^{(1)}$ : JEŻELI temperatura jest mała I wilgotność jest duża TO podlewaj skromnie

$R^{(2)}$ : JEŻELI temperatura jest duża I wilgotność jest mała TO podlewaj obficie

gdzie zbiory „mała” i „duża” dla temperatury są zbiorami rozmytymi o następujących funkcjach przynależności

$$\mu_M(x) = \begin{cases} 1 & \text{dla } x < 10 \\ -0.1x + 2 & \text{dla } 10 \leq x < 20 \\ 0 & \text{dla } x \geq 20 \end{cases} \quad \mu_D(x) = \begin{cases} 0 & \text{dla } x < 10 \\ 0.1x - 1 & \text{dla } 10 \leq x < 20 \\ 1 & \text{dla } x \geq 20 \end{cases}$$

natomiast zbiory „mała” i „duża” dla wilgotności są zbiorami rozmytymi o następujących funkcjach przynależności

$$\mu_M(x) = \begin{cases} 1 & \text{dla } x < 50 \\ -0.05x + 3.5 & \text{dla } 50 \leq x < 70 \\ 0 & \text{dla } x \geq 70 \end{cases} \quad \mu_D(x) = \begin{cases} 0 & \text{dla } x < 50 \\ 0.05x - 2.5 & \text{dla } 50 \leq x < 70 \\ 1 & \text{dla } x \geq 70 \end{cases}$$

Zbiory rozmyte dla operacji podlewania, czyli „skromnie” i „obficie” mają następujące funkcje przynależności

$$\mu_S(x) = \begin{cases} 0 & \text{dla } x < 0 \\ 0.1x & \text{dla } 0 \leq x < 10 \\ -0.1x + 2 & \text{dla } 10 \leq x < 20 \\ 0 & \text{dla } x \geq 20 \end{cases} \quad \mu_O(x) = \begin{cases} 0 & \text{dla } x < 10 \\ 0.1x - 1 & \text{dla } 10 \leq x < 20 \\ -0.1x + 3 & \text{dla } 20 \leq x < 30 \\ 0 & \text{dla } x \geq 30 \end{cases}$$

Oblicz, jaka będzie decyzja systemu dla zmierzonej temperatury  $\bar{x}_T = 12$  oraz wilgotności  $\bar{x}_V = 60$  przy założeniu, że blok wyostrzania działa według zasady środka ciężkości.

## Zadanie 2 (10 pkt.)

Wykonaj jeden krok algorytmu ewolucyjnego z reprodukcją turniejową (rozmiar turnieju 3), bez krzyżowania oraz mutacją z rozkładem normalnym o wariancji  $\sigma = 4$  i ograniczeniu kostkowym na każdy z genów

$$0 \leq X_i \leq 10$$

stosując metodę uwzględniania ich przy pomocy naprawy do brzegu zbioru. Zakłada się, że populacja bazowa składa się z następujących osobników o kodowaniu rzeczywistoliczbowym

$$\begin{aligned} X_1 &= [2 \ 3] & X_2 &= [1 \ 2] & X_3 &= [2 \ 8] \\ X_4 &= [9 \ 2] & X_5 &= [2 \ 5] & X_6 &= [3 \ 1] \end{aligned}$$

Natomiast odpowiadające im oceny wynoszą

$$\begin{aligned} f(X_1) &= 2 & f(X_2) &= 1 & f(X_3) &= 5 \\ f(X_4) &= 3 & f(X_5) &= 8 & f(X_6) &= 2 \end{aligned}$$

Generator liczb z rozkładu jednostajnego na odcinku  $(0, 1)$  zwróci kolejno liczby

$$u_i = 1, \frac{1}{5}, \frac{3}{5}, \frac{1}{2}, \frac{9}{10}, \frac{4}{5}, \frac{1}{2}, 0, \frac{4}{5}, \frac{2}{5}, \frac{3}{5}, \frac{4}{5}, \frac{9}{10}, \frac{7}{10}, \frac{1}{5}, \frac{2}{5}, \frac{9}{10}, \frac{9}{10}, \frac{2}{5}, \frac{9}{10}, \frac{1}{10}, \frac{2}{5}, \frac{4}{5}, 0, \frac{1}{10}, \frac{1}{5}, \frac{1}{5}, \frac{3}{5}, \frac{3}{10}, \frac{1}{5}$$

Generator liczb ze standardowego rozkładu normalnego zwróci kolejno liczby

$$n_i = 0, -\frac{3}{10}, \frac{11}{10}, -\frac{19}{10}, \frac{2}{5}, \frac{9}{10}, \frac{7}{10}, \frac{3}{5}, 0, \frac{7}{10}, \frac{3}{5}, -\frac{3}{10}, -\frac{2}{5}, -\frac{3}{10}, -\frac{3}{2}$$



### Zadanie 3 (5 pkt.)

Czy algorytm genetyczny dla populacji z osobnikami dwugenowymi o genach  $X$  i  $Y$  bez operatora krzyżowania, a jedynie z mutacją daną wzorem

$$\begin{aligned}X' &= X + \xi_1 \\ Y' &= Y + \xi_2\end{aligned}$$

gdzie  $\xi_i$ ,  $i = 1, 2$  są niezależnymi zmiennymi losowymi o rozkładzie jednostajnym na odcinku  $(0, 2)$  jest spójny? Odpowiedź uzasadnij.

### Zadanie 4 (5 pkt.)

Czy operator krzyżowania dwóch osobników  $X, Y \in \mathbb{R}^n$  dany wzorem

$$Z = \xi X + \left(\frac{1}{2} - \xi\right)Y$$

gdzie  $\xi$  jest zmienną losową o rozkładzie jednostajnym na odcinku  $(0, \frac{1}{2})$  jest operatorem nieobciążonym? Odpowiedź uzasadnij.

### Zadanie 5 (5 pkt.)

Dla jakich rozmiarów turnieju w reprodukcji turniejowej (ze zwracaniem) nacisk selektywny jest mały, a dla jakich duży? Uzasadnienie poprzyj przykładem — oblicz prawdopodobieństwo reprodukcji najlepszego osobnika w populacji 4 osobników, których wartości przystosowania wynoszą

$$f(X_1) = 1, \quad f(X_2) = 2, \quad f(X_3) = 3, \quad f(X_4) = 4$$

dla dwóch rozmiarów turnieju  $t_1 = 2$  oraz  $t_2 = 3$ .

### Zadanie 6 (5 pkt.)

Wyjaśnij, co to jest singleton i kiedy się go stosuje.

### Zadanie 7 (5 pkt.)

Narysuj schemat (pętlę) algorytmu ewolucyjnego. Wyjaśnij cel i działanie każdego z elementów tejże pętli.

### Zadanie 8 (5 pkt.)

Dla zbioru rozmytego danego następującą funkcją przynależności

$$\mu(x) = \frac{1}{\sigma\sqrt{2\pi}} e^{-\frac{(x-\mu)^2}{2\sigma^2}}$$

gdzie  $\mu = 1$ ,  $\sigma = 2$ . Podaj, czy jest on zbiorem normalnym, podaj jego wysokość, nośnik i jądro.

### Zadanie 9 (5 pkt.)

Wyjaśnij pojęcie eksploracji i eksploatacji. Załóżmy, że algorytm ewolucyjny ma operator mutacji postaci

$$X'_i = X_i + \xi_{U(-\sigma, \sigma)}$$

gdzie  $\xi_{U(-\sigma, \sigma)}$  jest zmienną losową o rozkładzie jednostajnym na odcinku  $(-\sigma, \sigma)$ . Dla jakich wartości parametru  $\sigma$  algorytm ten będzie bardziej eksploratywny, a dla jakiej eksploatywny?

### Zadanie 10 (5 pkt.)

Dla minimalizowanej funkcji oraz ograniczenia postaci

$$f(x) = -\frac{1}{2}x + 10, \quad 0 \leq x \leq 7$$

zapisz zmodyfikowaną funkcję celu tak, aby przeprowadzać minimalizację bez ograniczeń stosując metodę zewnętrznej funkcji kary. Narysuj wykres zaproponowanej funkcji.